## 解説書補足

- ゲームの始め方 ・プログラムがスタートしオープニングが出たらスペースキーを押すことによってゲーム はスタートします。
  - レース スポ ヘッ 一 ト しォーノニング が出たらスペースキーを押すことによってゲームはスタートします。 ・アナログディスプレイをお 使いの方は、ファンクションキーの 1 を押していただきますとアナログ画面でよりゲーム機に近い 色彩でプレイできます。(出荷時にはデジタルに設定してあります。)
- ★ 操作方法 ・呪文ボードの選択 \*
  - 呪文を選択する場合には、選択キー 押しながら移動キーで選択します。 選択キー (テンキーの"3"かフルキーボードの"C")を
- (ジョイスティックトリガボタンの " B" を押しながらスティックを上下左右に動かすことによって 選択します。
  - キーボードの "Z" テンキーの "1" 及び スペースバーで使用できます。 ジョイスティックの場合は "A"トリガボタンで使用することができます。
- コンティニューについて ニューゲーム開始時の入力もパスワードの一部になりますので忘れないよう記録してお 下さい。
  - ・パスワードの入力方法 「Please Select "&" "2" (ジョイス 法
    elect Game Type」
    (ジョイスティクの場合は上下)でゲームタイプを選定しテンキー
    (ジョイスティクの場合はトリガボタン)のかからゲームをする場合
    ME ----・最後にゲームオーバーになる。
    ・ UF CONTINUE ---・・最後にゲームオーバーのようである。 lease 3 " 1 NEW GAME LAST GAME った面から始める場合・任意の面から始める場合 PASSWORD CONTINUE -GAME
  - <ゲームスタート時のモード選択> 「Please Input Y nput 1シリーズ Your Nameı PC-880

以 1 0 0 移動キーでアルファベットを選別し"1""2"キーで決定 "<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。 KIの入力のみジョイスティクが使えます。トリガ"A"で決定です KIの入力 A"で決定です。

GILの入力

G I L の移動キーでアルファベットを選別し"3""C"で決定
"<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。
G I L の入力にはジョイスティクは使えません。
0 1 シリーズ以外の機種
K I の移動キーでアルファベットを選別し"1""Z"キーで決定
"<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。
ジョイスティク1を使用し、トリガ"A"で決定です。 PC-88 KIの入力

G I L の移動キーでアルファベットを選別し"3""C"で決定"<"の記号は入力を間違えた時の取り消しです。 ジョイスティクを使用する場合は、スティク2を使用し入力方法は、 K I の時の入力方法と同じです。 GILの入力 "3""C"で決定

- ・ゲームオーバー時にパスワードが表示されますので間違えないように記録しておいて下さい。
- - ・注意 ・注意